

BAS-RELIEF



Reconstruction tridimensionnelle d'un bas-relief sur l'arc de triomphe, octobre 2013.
A gauche: modèle 3D texturé. A droite: modèle 3D brut dédié à l'inspection du bas relief
(état surfacique, évolution temporelle, volume et surface de pierre).
Travail réalisé à partir de 33 clichés terrestres.



POTENTIALITES

ANIMATION 3D
MESURES DE LONGUEURS
MESURES DE SURFACES
CALCULS DE VOLUMES
DETECTION DE CHANGEMENTS

EXPORTS

NUAGE DE POINTS (.OBJ / .PLY)
MODELES POLYGONAUX (.DXF / .DWG / .3DS)
GEOREFERENCEMENT (GPS / MARKERS)
DSMs (.DTED / .ASC / .BIL)
ORTHOMOSAÏQUES (.JPG / .TIFF / .KML)